

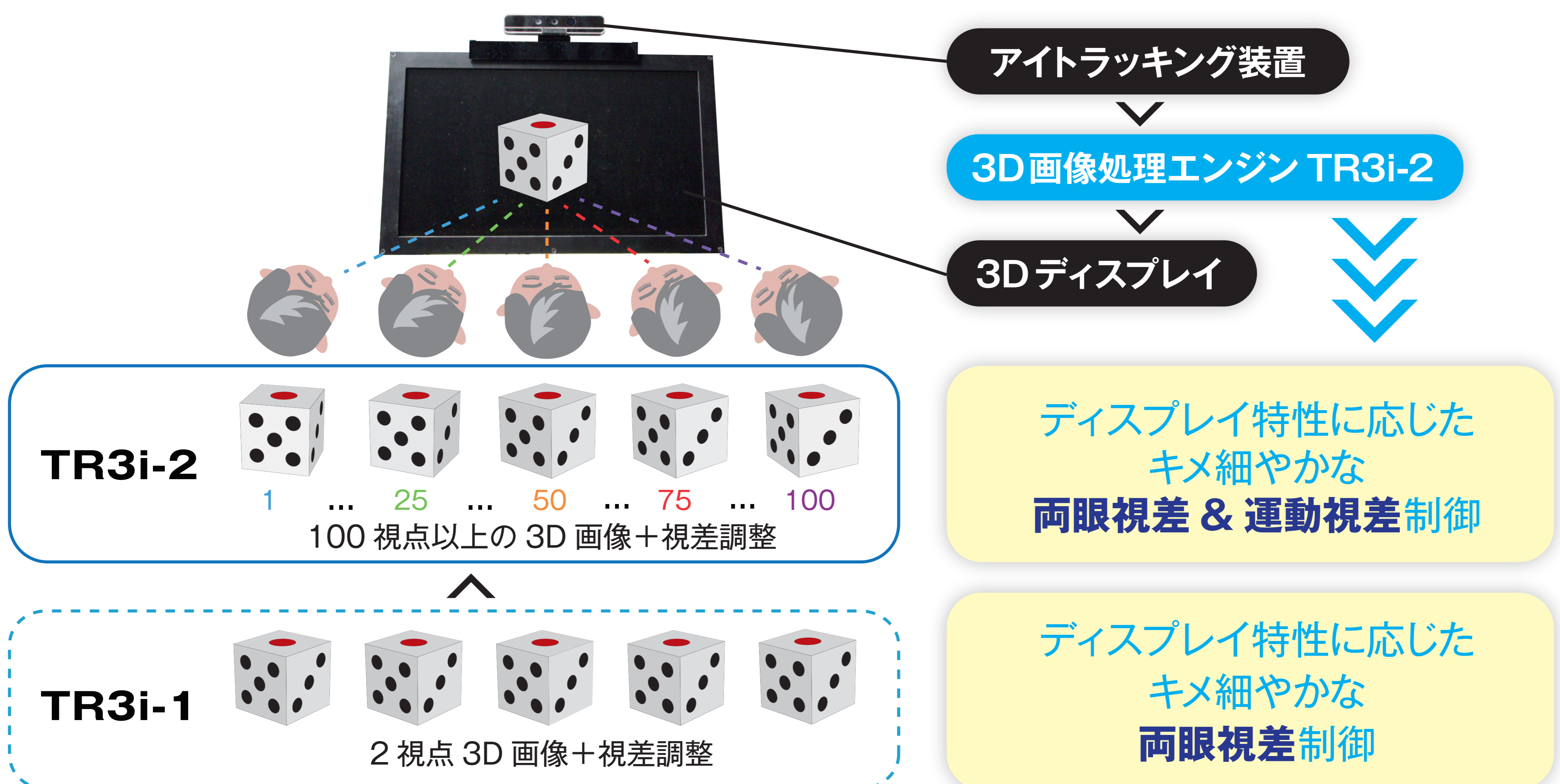
このたび開発したアイトラッキング3Dシステムは、

- ①当社が独自に開発した3D画像処理エンジン TR3i (Truly Realistic 3D Imaging)
- ②当社独自の裸眼3D表示技術・HxDP (Horizontally x times-Density Pixels)
- ③観察者の視点を高精度で検出するアイトラッキング装置

の3つの技術の組合せにより、「**なめらかで臨場感あふれる裸眼立体表示**」を実現します。

技術的特徴

ディスプレイの3D光学特性に基づいた独自視差制御により、視野位置によって起こる逆視/二重像を抑制可能 ⇒ **どこから見ても破綻の無い3Dディスプレイシステムの実現**



想定アプリケーション

